

## VECTEURS

**I Rappels****1. Définition**

Dire que  $\vec{AB} = \vec{CD}$  signifie que:

- $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  ont même .....
- $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  ont même .....
- Les longueurs  $AB$  et  $CD$  sont .....

Remarque: Dans ce cas ..... est un parallélogramme.

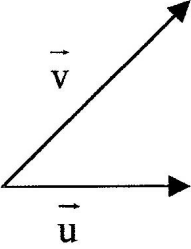
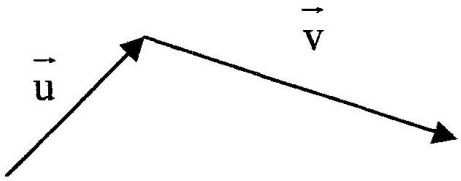
Lorsque  $A$  et  $B$  sont confondus, on dit que  $\vec{AB}$  est le ..... et on le note .....

**2. Norme d'un vecteur**

Soit  $\vec{u}$  un vecteur,  $A$  et  $B$  deux points tels que  $\vec{AB} = \vec{u}$ . La norme du vecteur  $\vec{u}$  est .....

**3. Addition de vecteurs**Définition:

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs. La somme de  $\vec{u}$  et de  $\vec{v}$  peut être représentée de deux façons:

<p>- Relation de Chasles: <math>\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}</math></p>	
<p>- La règle du parallélogramme: <math>\vec{OA} + \vec{OB}</math> est le vecteur <math>\vec{OM}</math> tel que ..... est un parallélogramme.</p>	

Propriétés:

Pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  du plan:

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \dots\dots\dots$$

$$\vec{u} + \vec{0} = \dots\dots\dots$$

Opposé d'un vecteur:

Soit  $\vec{u}$  un vecteur. L'opposé de  $\vec{u}$  est le vecteur  $-\vec{u}$  tel que:  $\vec{u} + (-\vec{u}) = \dots\dots\dots$

Remarque: si  $\vec{u} = \vec{AB}$  alors  $-\vec{u} = \dots\dots\dots$

En effet, pour tous points  $A$  et  $B$  du plan, on a:  $\vec{AB} + \vec{BA} = \dots\dots\dots$  donc  $-\vec{AB} = \dots\dots\dots$

## II Multiplication d'un vecteur par un réel

### 1. Définition

Soit  $\vec{u}$  un vecteur et  $k$  un réel quelconque. On appelle produit du vecteur  $\vec{u}$  par le nombre  $k$  le vecteur noté  $k \vec{u}$  tel que:

- si  $k > 0$  alors le vecteur  $k \vec{u}$  a même direction, même sens que  $\vec{u}$  et a pour longueur  $k$  multiplié par la norme de  $\vec{u}$
- si  $k < 0$  alors le vecteur  $k \vec{u}$  a même direction, de sens contraire à  $\vec{u}$  et a pour longueur  $-k$  multiplié par la norme de  $\vec{u}$
- si  $k = 0$  alors le vecteur  $k \vec{u}$  est le vecteur  $\vec{0}$

### 2. Propriétés

- a)  $a \vec{u} + b \vec{u} = (a + b) \vec{u}$
- b)  $a(b \vec{u}) = (ab) \vec{u}$
- c)  $a(\vec{u} + \vec{v}) = a \vec{u} + b \vec{v}$

## III Colinéarité

### Définition:

Deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires s'il existe un réel  $k$  non nul tel que  $\vec{u} = k \vec{v}$

Exemple:  $\vec{v} = 3 \vec{u}$

### Théorème:

- Trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont alignés si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires
- Deux droites  $(AB)$  et  $(MN)$  sont parallèles si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{MN}$  sont colinéaires.

### Exemple:

ABC un triangle, M et N sont les points définis par:

$$\vec{AM} = 2 \vec{AB} + \vec{AC} \quad \text{et} \quad \vec{BN} = \frac{1}{3} \vec{BC}$$

1. Exprimer  $\vec{AN}$  en fonction de  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$
2. En déduire que  $A$ ,  $M$  et  $N$  sont alignés