

VECTEURS

I Rappels

1. Définition

Dire que $\vec{AB} = \vec{CD}$ signifie que:

- \vec{AB} et \vec{CD} ont même
- \vec{AB} et \vec{CD} ont même
- Les longueurs AB et CD sont

Remarque: Dans ce cas est un parallélogramme.

Lorsque A et B sont confondus, on dit que \vec{AB} est le et on le note

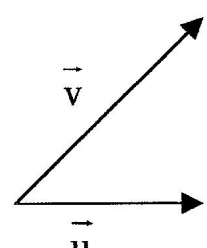
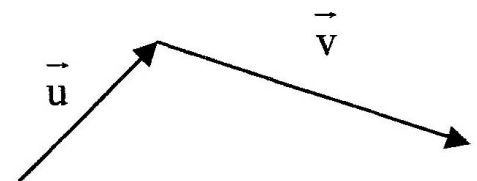
2. Norme d'un vecteur

Soit \vec{u} un vecteur, A et B deux points tels que $\vec{AB} = \vec{u}$. La norme du vecteur \vec{u} est

3. Addition de vecteurs

Définition:

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. La somme de \vec{u} et de \vec{v} peut être représentée de deux façons:

<p>- Relation de Chasles: $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$</p>	
<p>- La règle du parallélogramme: $\vec{OA} + \vec{OB}$ est le vecteur \vec{OM} tel que est un parallélogramme.</p>	

Propriétés:

Pour tous vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ du plan:

$\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

$(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \dots\dots\dots$

$\vec{u} + \vec{0} = \dots\dots\dots$

Opposé d'un vecteur:

Soit \vec{u} un vecteur. L'opposé de \vec{u} est le vecteur $-\vec{u}$ tel que: $\vec{u} + (-\vec{u}) = \dots\dots\dots$

Remarque: si $\vec{u} = \vec{AB}$ alors $-\vec{u} = \dots\dots\dots$

En effet, pour tous points A et B du plan, on a: $\vec{AB} + \vec{BA} = \dots\dots\dots$ donc $-\vec{AB} = \dots\dots\dots$

II Multiplication d'un vecteur par un réel

1. Définition

Soit \vec{u} un vecteur et k un réel quelconque. On appelle produit du vecteur \vec{u} par le nombre k le vecteur noté $k \vec{u}$ tel que:

- si $k > 0$ alors le vecteur $k \vec{u}$ a même direction, même sens que \vec{u} et a pour longueur k multiplié par la norme de \vec{u}
- si $k < 0$ alors le vecteur $k \vec{u}$ a même direction, de sens contraire à \vec{u} et a pour longueur $-k$ multiplié par la norme de \vec{u}
- si $k = 0$ alors le vecteur $k \vec{u}$ est le vecteur $\vec{0}$

2. Propriétés

- a) $a \vec{u} + b \vec{u} = (a + b) \vec{u}$
- b) $a(b \vec{u}) = (ab) \vec{u}$
- c) $a(\vec{u} + \vec{v}) = a \vec{u} + b \vec{v}$

III Colinéarité

Définition:

Deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires s'il existe un réel k non nul tel que $\vec{u} = k \vec{v}$

Exemple: $\vec{v} = 3 \vec{u}$

Théorème:

- Trois points A , B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires
- Deux droites (AB) et (MN) sont parallèles si et seulement si les vecteurs \vec{AB} et \vec{MN} sont colinéaires.

Exemple:

ABC un triangle, M et N sont les points définis par:

$$\vec{AM} = 2 \vec{AB} + \vec{AC} \quad \text{et} \quad \vec{BN} = \frac{1}{3} \vec{BC}$$

1. Exprimer \vec{AN} en fonction de \vec{AB} et \vec{AC}
2. En déduire que A , M et N sont alignés